## Agenda vergadering van 30 november

Deelnemers:

* Maarten van den hoek – Voorzitter
* Felix van Leeuwen – Notulist
* Tom Nieuwenhuys
* Andra Veraart

Doel: het afronden van bepaalde documenten en het vaststellen van de ontwikkelingen voor een bepaald tijdsbestek.

1. Opening
2. Vaststelling agenda
3. Notulen vorige vergadering
4. Mededelingen
5. Bespreekpunt – samenwerkingscontract: ontbreekt er informatie, of staat er informatie in het (concept) samenwerkingscontract die niet reëel is?
6. Bespreekpunt – plan van aanpak: staat er informatie in het (concept)plan van aanpak die niet reëel is en wie herschrijft er eventueel wat?
   1. projectinhoud;
   2. het (inhoudelijke) werk per fase;
   3. de beheersplannen, met name het tijdsplan.
7. Bespreekpunt – spelontwerp: wie beschrijft wat?
   1. schetsen van de schermen van het spel;
   2. informatie over de verhaallijn;
   3. architectuur van de game;
   4. user stories;
   5. spelregels en spelevolutie (aantal levels, punten ed.);
   6. platform en technieken die gebruikt gaan worden.
8. Bespreekpunt – spelontwikkeling: hoe verder?
   1. geprogrammeerde elementen (welke elementen zijn geprogrammeerd?)
   2. verder uitwerken van de elementen (welke elementen moeten op welke manier doow wie verder worden uitgewerkt?)
   3. nieuw te ontwikkelen elementen (aan welke elementen moet nog een begin worden gemaakt op programmeergebied?)
9. W.v.t.t.k.
10. Rondvraag
11. Volgende vergadering
    1. afspraak
    2. punten voor op de agenda
12. Sluiting